DELTA
REVOLUTION

Synopsis écrit par
Altan Kiliç

Plusieurs mois ont passé depuis le terrible soir, où Sharon est morte. David rêve toutes les nuits de Mar-Dok, et de son air de satisfaction qu'il avait avant de s'échapper comme un lâche. David s'est fixé comme but de retrouver son ennemi Edeni afin de se venger. Pour cela il ne cesse de s'entraîner au combat.

David se bat dans la salle d'entraînement, qui peut recréer un nouvel environnement virtuel, avec une dizaine de jeunes combattants. Le lieu virtuel simulé est une sorte de petite lune. Si David maîtrise sans la moindre difficulté ses adversaires, le jeune Zarik lui pose plus de problème. Il est très rapide et coriace. Ce dernier déteste David et ne le cache pas, ce qui énerve un peu tout le monde, puisque David est le héros de Delta Revolution. Mais étant le protégé de Jikaïwa, il a une certaine immunité et personne ne veut vraiment de problème avec l'autorité. A la fin de son combat, Pordavi vient voir David pour le prévenir qu'ils partent en mission.

Afin que les vaisseaux de Delta Revolution puissent quitter la Terre sans être repérés par les radars d'une base Edenie, qui peuvent les pister et connaître leur destination finale, David, Pordavi et Rada partent détruire cette base se trouvant dans le métro de Londres. A leur grande surprise, il n'y a que peu de gardes Edenis, comme si cette base était sur le point d'être désaffecté. Ils se jouent donc aisément de la sécurité, qui ne peut strictement face à David, maîtrisant maintenant mieux sa force psychique et l'art du combat. Alors que Pordavi et Rada s'occupe de la destruction des salles de contrôles, David trouve dans une salle une enveloppe qui lui est destiné. A l'intérieur se trouve un disque de données, qu'il décide de cacher. Un instant plus tard, Pordavi entre dans la salle. Il lui demande s'il a trouvé quelque chose d'intéressant. David ment. La mission terminée, ils repartent à la base par télétransportation.

De retour à la base, David reçoit la visite de son ami Bobby. Il le trouve bien songeur. David lui parle alors de ce qu'il a trouvé à la base Edeni et lui montre. Il ne sait pas s'il doit l'étudier. C'est peut-être un piège. Bobby trouvant son ami ridicule lui prend le disque des mains et le met dans un ordinateur. L'écran projette une vidéo holographique où apparaît Mar-Dok. Alors que David devient fou de rage, ce dernier lui demande de bien l'écouter. Des choses très importantes vont avoir bientôt lieu, des évènements qui scelleront l'avenir de tout l'Univers. Il faudra qu'il reste sur ses gardes, car rien de ce qu'il sait et apprendra n'est vrai. Il ne peut pas à ce moment tout lui dévoiler, mais il doit lui faire confiance. Il n'est pas son ennemi, les Edenis ne sont pas ses ennemis. Il est désolé de la mort de son amie, mais cela était nécessaire afin qu'il devienne ce qu'il est maintenant. Il lui demande de ne parler de cette conversation à personne de l'organisation et lui assure qu'ils se verront très prochainement, avant de mettre un terme à la communication. Bien que David ait toujours envie de le tuer pour venger la mort de Sharon, il reste néanmoins très intrigué par l'attitude de l'Edeni, qui s'est toujours montré amical et respectueux. Chose étrange pour un Edeni qui, selon ce qu'il a appris à Delta Revolution, n'éprouvent aucun sentiment et n'ont aucun égard envers les autres races. Essaie-t-il de le déstabiliser avant un probable affrontement ou bien dit-il la vérité ? Bobby conseille alors à son ami de faire comme si de rien n'était et de n'en parler à personne d'autre. Après tout, Bobby a toujours trouvé que quelque chose clochait dans cette organisation.

Le départ vers Valhalla, la planète mythique dont seuls Jikaïwa, Dekfek et Pordavi connaissent l'emplacement, est imminent. Presque tous les membres de l'organisation sont sur le départ. Un groupe de 15000 personnes se rendent alors dans une région polaire de Sibérie où sont cachés les vaisseaux. Il y a un vaisseau mère et une douzaine de plus petits, qui reste néanmoins immense à la grande surprise de Bobby qui n'aurait jamais pensé voir une telle chose dans sa vie. Alors que les principaux membres de Delta Revolution montent dans le grand vaisseau. David demande d'être affecté à un plus petit, préférant être plus au calme. Emiti lui propose alors de venir dans le sien, où elle s'occupe des enfants et des adolescents. David accepte, d'autant plus qu'il apprécie sa compagnie. Bobby est sur le point de monter avec eux, quand David lui demande de le laisser. David le remercie pour tout ce qu'il a fait jusqu'à présent, mais il a suffisamment passé du temps à veiller sur lui et à l'épauler. Désormais Bobby doit penser à lui. L'avenir est incertain. Il ne lui reste peut être plus que peu de temps à vivre, il devrait en profiter. Il lui montre Rada qui monte dans le vaisseau mère. Cela fait sourire les deux amis de longue date. Ils se quittent par une poignée de main chaleureuse, en se souhaitant bonne chance.

Dans le vaisseau, David passe des heures dans sa chambre, soit à perfectionner sa télékinésie, soit à dormir. Durant ses sommeils, il continue à rêver de la mort de Sharon et de Mar-Dok. Mais cette fois-ci, il rêve d'un ennemi encore plus dangereux. Il se réveille en sursaut, en sueur. A sa grande surprise, Emiti est dans sa chambre entrain de l'observer. Celle-ci lui avoue qu'elle s'inquiète pour lui. Elle a peur qu'il rentre dans une spirale autodestructrice, dont il ne puisse plus sortir. Elle lui propose de la suivre. Emiti l'emmène dans une salle où elle donne un cours de comédie à des petits enfants. David de mauvaise humeur, se laisse peu à peu prendre au jeu. Voir ces enfants s'amuser et la bonne humeur d'Emiti, le fait sourire et l'apaise. Emiti demande alors à David de faire un exercice d'interprétation. C'est un désastre qui fait hurler de rire les enfants et Emiti. Même David ne peut se retenir de se moquer de lui-même. A partir de ce moment, David et Emiti ne se quitte plus.

Sur Eden, une réunion extraordinaire du gouvernement est organisée. Ce gouvernement est composé des Gouverneurs Xyon-Rik de la Contrée des Armées, Qued-Kriv de la Contrée Mégapolis, Droï-Mop de la Contrée Sauvage, Lea-Dou de la Contrée des Sciences et du Savoir, Eli-Siou de la Contrée de l'Economie, Kwon-Li de la Contrée de l'Industrie et Wan-Dok de la Contrée des Anciens. Tous les Xemestas, dont Mar-Dok, assistent aux débats. Certains gouverneurs sont inquiets de la fuite des rebelles de la planète Terre. Ils craignent une nouvelle guerre s'ils arrivent à rejoindre Valhalla. Cela serait dévastateur auprès de l'opinion publique Edeni. La première guerre avait déjà ébranlé sa confiance envers leur gouvernement. D'autres sont furieux que la sécurité de leur base de contrôle et de communication sur Terre était aussi faible. A présent, il faut lancer au hasard des sondes dans l'espace pour retrouver leur trace. Mar-Dok prend alors la parole. Il affirme au conseil qu'il n'y a aucune raison de paniquer. Son homme au sein de l'organisation rebelle pourra les aider au moment voulu. De plus, ils n'ont pas besoin de courir après ces rebelles. Ils obtiendront bientôt des renseignements par une des taupes dans Delta Revolution. Ce sera alors le moment où jamais de les attaquer. Il ne restera plus de résistants dans l'univers après leur écrasante victoire. Les membres du gouvernement restent très sceptiques et le lui font savoir. Si son père lui accorde toute sa confiance, ils lui rappellent que ce n'est pas le cas de tout le monde.

David est dans une salle commune. Il fixe une plante verte posée sur une table. Il essaie de la destructurer, mais malgré ses efforts rien ne se passe. Quelqu'un derrière se moque de lui. Il s'agit de Zarik. Ce dernier s'amuse en voyant David essayant de destructurer de la matière vivante. Personne dans l'univers ne peut faire une telle chose. David, de plus en plus énervé

par le comportement insolent de l’adolescent, lui jure qu’un jour il y a arrivera. En le voyant partir, il se demande ce que Zarik fait sur ce vaisseau. Il s’étonne que l’adolescent n’accompagne pas Dekfek comme d’habitude. C’est étrange. Puis, par une sorte d’interphone, Emiti lui demande de la rejoindre dans une salle. La pièce est une salle d’observation de l’espace. Emiti observe émerveillée une nébuleuse près de laquelle vole le vaisseau. David s’assoit à ses côtés. Il admire le paysage magnifique. Par la suite, David et Emiti discutent, tout en s’échangeant des anecdotes et des secrets d‘enfance. Au début, les deux rient beaucoup, puis peu à peu leur relation devient plus sensuelle. Ils finissent la nuit ensemble.

Alors que David et Emiti vivent un idylle romantique durant le reste du trajet, Bobby tente tout se qu’il peut pour attirer l’attention de Rada. Comme Rada est une guerrière au caractère exécrable et que Bobby est très timide, ses multiples essais de séduction tourne vite à la comédie. Démoralisé, il jette finalement l’éponge.

Après une dizaine de jours de voyage, les vaisseaux arrivent finalement sur Valhalla, qui se trouve être une minuscule planète. Sa surface est totalement sauvage. Il n’y a aucune habitation. La base des résistants se situe dans les profondeurs de la terre. Elle abrite plus de 200000 personnes. Dans le hangar à vaisseau, Bobby vient à la rencontre de son ami David. Il se réalise vite qu’il a une relation avec Emiti, ce qui le fruste beaucoup, vu son manque de réussite avec Rada. Finalement, il est content que David pense à quelqu’un d’autre qu’à cette garce de Sharon. Un peu plus loin, ils remarquent qu’un grand homme noir accueille Jikaïwa et Dekfek, puis salue chaleureusement Pordavi. Emiti leur explique alors qu’il s’agit de Krov, le chef de Valhalla, un ancien grand général ayant combattu longtemps aux côtés de Pordavi. Un très grand homme selon ce dernier.

Dans la soirée, Krov organise une réunion. Sont présents David, Jikaïwa, Dekfek, Pordavi, Emiti, les généraux Gorji et Varka, ainsi que les Mestas Frankan, Leka, et Plecoria. Krov explique à ses hôtes que Valhalla est une planète artificielle. Pris de remords de n’avoir aidé la Coalition Interplanétaire lors du la Guerre Intergalactique d’Indépendance, les Cordavins ont créer une planète artificielle pour accueillir tous les peuples fuyant la répression Edeni. Jikaïwa présente à son tour David, le Delta, en leur avouant ses plans. Maintenant, que la réunification est faite, que la puissance de David les soutient et que leur ennemi est mieux connu, il est temps de passer de nouveau à l’offensive.

Un soldat vient prévenir Mar-Dok que les Gouverneurs se sont réunis et désirent sa présence. Une fois sur place, le Gouverneur Xyon-Rik l’informe qu’un membre de Delta Revolution vient de leur livrer les coordonnées de Valhalla, comme Mar-Dok l’avait prévu. Le conseil vient de décider d’entrer de nouveau en guerre. Une offensive massive contre la planète rebelle va se préparer. Mar-Dok sera un des cinq chefs d’armées, qui commanderont l’offensive. Alors que Mar-Dok est sur le point de partir, le Gouverneur Kwon-Li tient à lui préciser qu’il n’a pas intérêt à les décevoir. L’avenir d’Eden est entre ses mains. Un échec de sa part serait impardonnable. Sûr de lui, il leur assure de détruire la menace qui plane sur leur prospère planète.

Sur Valhalla, les leaders de la rébellion organisent leur armée. Krov suggère à David de faire partie de l’infanterie des Pritaks. Les pritaks sont des animaux gigantesques et féroces venant d’Oloce. Ils servent à percer les lignes ennemies lors d’offensives terrestres. Leur cavalier nécessite de d’excellents réflexes et une grande force physique afin de ne pas être éjecté de leur dos. Le régiment pritak est commandé par le Général Gorji. David s’entraîne donc avec un pritak, mais n’arrive pas très bien à le dompter.

Dans sa chambre, David passe la soirée avec Emiti. Il essaie de lui permettre d'exploiter son potentiel psychique. Il sait que sa force est sous-exploitée. Bientôt sera le moment où il faudra combattre en utilisant toutes ses ressources. Emiti pourrait peut-être joué un rôle important dans la guerre qui approche. Elle lui demande alors ce qu'il fera si la rébellion gagne la guerre. David, un peu gêné, ne sait pas vraiment quoi répondre. Son ancienne vie ne lui manquant pas, il ne serait pas tenté rentrer sur Terre. Il aimerait juste la suivre. Emiti, attendrie, l'embrasse. A ce moment, un certain remue-ménage se fait dans la base. Bobby rentre sans frapper. Il a l'air paniqué. Il les informe que les radars ont aperçu des vaisseaux de l'armée Edeni en approche de Valhalla. Il faut absolument qu'ils se rendent au centre de contrôle. Krov et les autres y sont déjà.

Une fois tous réunis, Krov fait le bilan de la situation. Cinq vaisseaux, plus un destroyer Tryon, font route vers eux. Ils seront bientôt là. A la vue de la taille des vaisseaux, leur armée devrait être composée de cent milles soldats. Mais le plus inquiétant est la présence du destroyer Tryon, cette arme ultime que les Edenis avaient utilisé lors des représailles pour détruire des planètes entières. Si jamais les choses tournent mal pour eux, ils lanceront un rayon Tryon sur Valhalla. Ils tentent donc le tout pour le tout. Devinant que la crainte des Edenis provient de leur Delta, Krov ne sait pas si finalement sa présence est bénéfique pour eux. Ils n'ont aucun moyen pour parer un rayon Tryon. Les vaisseaux d'attaquent devront alors tenter de détruire le destroyer, ce qui ne sera pas chose facile. L'autre point préoccupant est la présence d'une taupe au sein de l'organisation. Quelqu'un a sûrement livré les coordonnées de Valhalla aux Edenis. Il va falloir la démasquer au plus vite avant la bataille. Une nouvelle trahison, dans un moment critique, serait catastrophique pour eux. A la fin de la réunion, Jikaïwa demande à David de lui quelques instants. Il lui conseille d'être sur ses gardes. La taupe peut être n'importe qui, même un de ses proches. Après tout la dévotion de Bobby envers lui peut cacher quelque chose. De même, Emiti semble bien être très puissante pour une simple Cordavine. Jikaïwa demande à David de lui rapporter tout comportement étrange qu'il observerait. Ce dernier accepte.

Plusieurs heures plus tard, les vaisseaux Edenis se mettent en orbite de Valhalla. Tous les rebels se tiennent prêts à une attaque des Edenis. Selon Krov et Dekfek, ses derniers devraient envoyer dans un premier temps leurs androïdes pour faire un maximum de pertes du côté rebel. Chacun de leur côté, Krov et Pordavi, les deux chefs d'armées, font un discours afin de motiver les troupes. Voyant que la plupart des soldats sont terrorisés à l'idée de se battre contre des Edenis, dans une bataille qu'ils vont très probablement perdre, Emiti suggère à David de leur parler. Il accepte, pourtant il n'aime pas les discours en public. Ayant le trac, il commence difficilement son discours. Mais, comprenant que ses auditeurs sont aussi mal à l'aise que lui, il prend peu à peu confiance en lui. Une confiance qu'il arrive à transmettre à la foule. Une fois le discours terminé, les soldats sont déchaînés et prêts à se battre.

Les Edenis envoient des navettes, qui font débarquer les androïdes, qui représentent les deux tiers de leurs forces armées. La Seconde Guerre Intergalactique d'Indépendance débute. Les rebels, plus motivés que jamais, passe à l'offensive en bombardant les navettes les troupes androïdes. Ils envoient ensuite l'infanterie légère avant que les androïdes n'aient le temps se mettent en rang. Les Edenis n'avait pas imaginé cette attaque surprise, et les androïdes subissent un grand revers. La rébellion arrive à gagner cette première bataille sans pertes majeures. Les Edenis passe alors eux-mêmes à l'action. Une centaine de régiments Edenis débarquent à leur tour sur Valhalla. Chaque régiment, composé de soldats et de combattants, est mené par un Vaki, sous les ordres d'un Xeta ou d'un Mesta guerrier. Ces régiments font une attaque de front. Les cinq Xemestas, chef d'armées, restent à l'arrière. Ils destructurent

l'environnement de la planète, en créant des crevasses et en modifiant la structure du terrain, pour attaquer les troupes rebelles. Les penseurs alliés, dont fait partie Emiti, doivent tenter de contrôler un minimum ces mouvements de terrain. Les régiments Pratiks, dont fait partie David ont pour objectif de percer les lignes ennemies afin d'atteindre les Xemestas. Pendant ce temps les deux flottes aériennes se livrent bataille. L'aviation rebelle, sachant qu'elle ne peut rivaliser, a deux objectifs, la protection des troupes et des accès à la base, ainsi que la destruction du destroyer Tryon dans l'espace. Les pritaks passent à l'offensive. Bien que puissants, les pritaks n'ont pas un bon équilibre. Les mouvements du sol, crées par les Xemestas, font déstabiliser la majorité des pritaks. David a en ligne de mire Mar-Dok. Mais à une centaine de mètre de sa cible, son pritak chute. David se retrouve au sol. En se relevant, il réalise qu'il est entouré par des milliers de soldats Edenis, qui le tiennent en joug.

A ce moment, l'armée Edeni a pris l'avantage et est sur le point de gagner. La flotte aérienne rebelle décimée a échoué dans sa tentative de détruire le destroyer. Les soldats fuient devant l'avancer des troupes Edenis. Krov et Pordavi n'arrivent plus à faire tenir les rangs. Les Xemestas ont détruit les accès à la base. Les renforts à l'intérieur sont momentanément bloqués. David ne sait pas quoi faire. Les Edenis décident de lui tirer de dessus. David arrive à stopper par la pensée leurs projectiles qui l'entourent. Il les retourne à l'envoyeur. Les autres soldats décident alors d'y aller au corps à corps. Mar-Dok se rend compte de la scène. Il tente d'empêcher ses troupes de l'attaquer, mais il est trop tard. David les repousse tous. Commençant à fatiguer, il puise dans toutes ses ressources pour se battre contre ces milliers de soldats. Il finit par frapper le sol pour créer une onde de choc qui envoie des dizaines de régiments au sol. Les soldats Edenis, déstabilisés, perdent leur concentration à cause de cet homme qui bat tout seul une armée. Ils commencent à paniquer. Les rebels en profitent pour attaquer de nouveau. Mar-Dok commence à craindre une défaite. Ils n'ont pas le droit de perdre face à Delta Revolution. Il donne alors l'ordre à tous les vaisseaux de tirer dans le destroyer Tryon. Quand les vaisseaux lui tire dessus, le destroyer emmagasine l'énergie du laser en la concentrant en un point. Cela génère un rayon Tryon, équivalent à la puissance d'un millier de tirs d'un vaisseau, capable de détruire une planète. Les commandants de vaisseaux refusent, car leurs soldats sont toujours sur la planète. Ils ne veulent pas mettre en péril leur vie. Mar-Dok furieux se télétransporte dans son vaisseau. Il menace son commandant. Ce dernier est obliger de tirer. Finalement les autres le suivent.

Sur Valhalla, tout le monde s'est arrêté de se battre. Tous regardent la lumière rouge qui se dirige rapidement vers eux. Ils savent que leur dernière heure a sonné. Au contact du sol, Valhalla sera réduite en poussière. David voit sa vie défiler devant lui. Il repense à son enfance, son magnifique début de carrière en NFL, sa rencontre avec Rachel, les déconnades avec Bobby, les conseils de son premier entraîneur, sa rencontre avec Emiti, la mort de Rachel, le soutien de Bobby lors des moments difficiles, les meilleurs entraînements avec Pordavi, le premier baiser avec Emiti, les conseils de Bobby, Mar-Dok, la mort de Sharon, de nouveau Emiti… Il refuse d'être séparé d'elle, maintenant que leur histoire vient tout juste de commencer. Cela le frustre, l'énerve, le rend furieux. Une force grandit en lui. Bien que cela se passe en quelques secondes, tout le monde ressent cette force et se retourne vers lui. David se télétransporte en haut d'une colline. Il regarde le rayon Tryon s'approcher de lui, puis il stoppe le rayon d'une main à la surprise générale. Personne dans l'Univers ne peu maîtriser les flux d'énergie. Il lutte difficilement. Ses jambes s'enfoncent dans le sol, alors que la colline se désintègre. Sa main commence à se décomposer. Mais David résiste. Il continue à penser à Emiti. Il ressent une énergie dans son autre main. Il l'utilise et la lance contre le rayon qui est renvoyé en arrière. Le destroyer le reçoit de plein fouet et explose.

Personne n'en revient de ce qui s'est passé. Des Edenis portent David, inconscient, alors que tous les autres se mettent à genoux, devant leur nouvel héros, celui qui les a sauvé d'une mort certaine. Ils vont le soigner. Les Edenis décident de capituler. Ils ne veulent plus se battre, car David n'est pas leur ennemi. Face à l'attitude de leurs soldats, les Xemestas et leurs subordonnés se mettent d'accord pour mettre un terme à la guerre. Il est temps d'accorder l'indépendance aux autres civilisations. Pour les membres de Delta Revolution et les autres rebels, il s'agit de la fin de la lutte. Ils vont enfin vivre librement. Mar-Dok, dépité car il sait que maintenant tout est fini, est arrêté pour avoir attenter à la vie de tous les soldats. Le Xemesta Bom-Yap, ayant pris la place de Mar-Dok, propose aux membres de Delta Revolution de venir sur Eden pour signer un traité de paix. A la vue de la dévotion des Edenis envers David, ils lui font confiance et acceptent. Une délégation, dont font partie David, Emiti, Bobby, Pordavi, Maday, Frankan, Varka, Jikaïwa, Dekfek et Zarik est escortée jusque là-bas. David, dont les mains ont été soignées, est très fatigué et reprend peu à peu ses forces.

Leur arrivée sur Eden est incroyable. Ils sont accueillis comme des rois. David est considéré, à sa grande surprise, comme un héros par la population locale. Il est très gêné d'être vénéré presque comme un Dieu. La signature du traité de paix se fera lors d'une cérémonie, qui sera suivi par tous les Edenis. David et ses amis sont reçus dans un grand palais, où ils établissent leurs quartiers, en attendant la cérémonie du lendemain. Tout le monde s'amuse. David va faire un tour dehors avec Emiti et Bobby. Peu à peu, ils s'étonnent de la civilisation Edeni. Ils se posent des questions. Eden ne semble pas être habitée par des gens cruels et sans cœur, comme ils l'ont toujours cru, comme on leur a enseigné à Delta Revolution. Malgré leur pouvoir, les gens sont simples et chaleureux. Eden ressemble même beaucoup à la Terre.

Alors que tout le monde se prépare à la grande cérémonie, David reçoit un mot lui demandant de se rendre à la prison d'Eden. Mar-Dok tient à lui parler. Sachant qu'il s'agit de la dernière fois qu'il risque de le voir, il décide de s'y rendre. Arrivé sur place, David est satisfait de voir Mar-Dok moisir dans une cellule. Il s'est en partie venger. Mais l'ancien Xemesta hausse le ton et ne le laisse pas parler. Il est furieux contre lui. Il n'aurait jamais du stopper le rayon Tryon. Désormais, tout est fini. L'Univers va connaître son heure la plus noire. Il l'avait pourtant prévenu. La menace n'a jamais été les Edenis. David aurait dû jouer un rôle de protecteur de l'Univers, à la place il l'a précipité vers un chaos irrémédiable. Voyant que David ne comprend rien, il lui dit d'aller au Temple Delta, situé dans Megapolis et d'écouter très attentivement ce qu'il va lui révéler. Rien de ce qu'il a cru savoir jusqu'ici n'est vrai.

La cérémonie est sur le point de commencer. Tous les Gouverneurs sont là. Pordavi, Emiti, Bobby, Dekfek, Jikaïwa, Zarik et les autres sont prêts. Tout le monde s'étonne de l'absence de David. Bobby le connaît et sait qu'il a horreur d'être mis au devant de la scène. Mais apparemment, il ne serait pas dans sa suite. Pordavi trouve cela très étrange, d'autant plus qu'il ressent de la tension chez les Gouverneurs, comme s'ils craignaient quelque chose. David, de son côté, sort du Temple Delta. Il semble traumatisé par ce qu'il y a découvert, comme s'il venait de voir un fantôme. Il réalise alors que la situation est critique. Il comprend que la cérémonie n'est qu'un leurre, que le sort de l'humanité va s'y jouer. Alors que la cérémonie commence, des hommes prennent d'assaut la prison et libère Mar-Dok. Tout les anciens rebels rayonnent de bonheur, sauf Pordavi inquiet. David se dépêche, il doit y arriver à temps, avant qu'il ne soit trop tard.

A suivre : Delta Destruction

Ecrit par Altan Kiliç 11/06/06

PERSONNAGES

Delta Revolution

David Portman
Bobby Grant
Emiti
Pordavi
Dekfek
Jikaïwa
Zarik
Krov
Vidilishtiki
Rada
Midzou
Maday
Leka : Mesta des forces aériennes
Frankan : Mesta de l'armement
Plecoria : Mesta des communications
Varka : Général
Gorji : Général
Riko : Capitaine

Edenis

Xemesta Mar-Dok
Gouverneur Wan-Dok : Contrée des Anciens
Gouverneur Xyon-Rik : Contrée des Armées
Gouverneur Qued-Kriv : Contrée Mégapolis
Gouverneur Droï-Mop : Contrée Sauvage
Gouverneur Lea-Dou : Contrée des Sciences et du Savoir
Gouverneur Eli-Siou : Contrée de l'Economie
Gouverneur Kwon-Li : Contrée de l'Industrie
Xemesta Pera-Trik : Dirige la flotte Edeni
Xemesta Bom-Yap : Coordonne les troupes lors de la bataille
Mesta Zak-Bal : Chef de bataillon
Mesta Barpa-Kan : Chef de bataillon